



základní
LOGOMANUÁL
V1 listopad 2021

OBSAH

- 1.** Základní logo
- 2.** Zkrácené logo
- 3.** Symbol
- 4.** Ochranná zóna
- 5.** Minimální velikost
- 6.** Vztah k pozadí
- 7.** Zakázané varianty
- 8.** Barevné definice
- 9.** Typografie

Tento základní logomanuál popisuje principy fungování loga a navazujících prvků značky Big Win games. Pro správné fungování značky a jejich prvků je nutné se držet základních pravidel, které popisuje tento manuál.

Dodržování pravidel zaručí profesionální a jednotnou komunikaci značky a jejich produktů. Naopak porušování těchto základních pravidel může vést k rozstříštění komunikaci a špatné identifikovatelnosti značky a jejich produktů.





ZÁKLADNÍ LOGO

Základní logo vychází z myšlenky že velké výhry jsou bomba a každý chce vyhrávat. Logo proto vychází z tvaru stylizované bomby. Logo a celkové působení vizuální identity má působit hravě a samo o sobě odkazovat ke hraní.

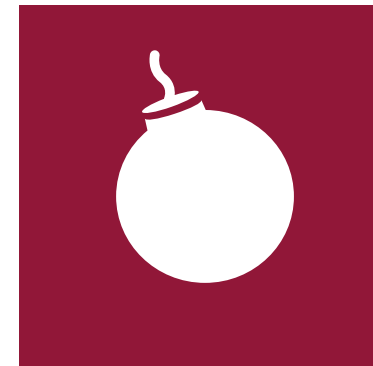
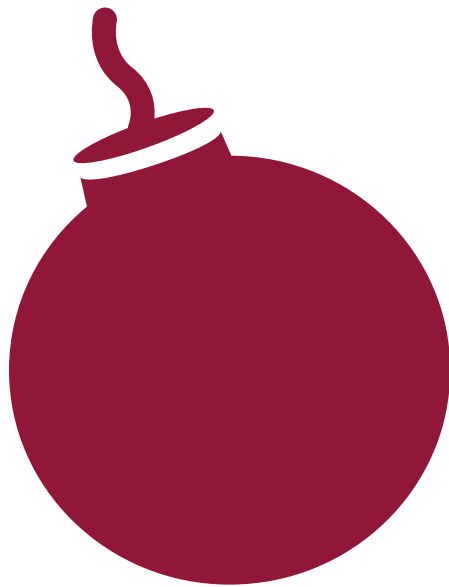
Základní varianta loga je doplněna o dovětek „Games“, který umocňuje zaměření značky a obor působení.



ZKRÁCENÉ LOGO

Zkrácená varianta loga slouží k použití tam, kde by bylo použití základní varianty neopodstatněné nebo vzhledem k velikosti použití nečitelné.

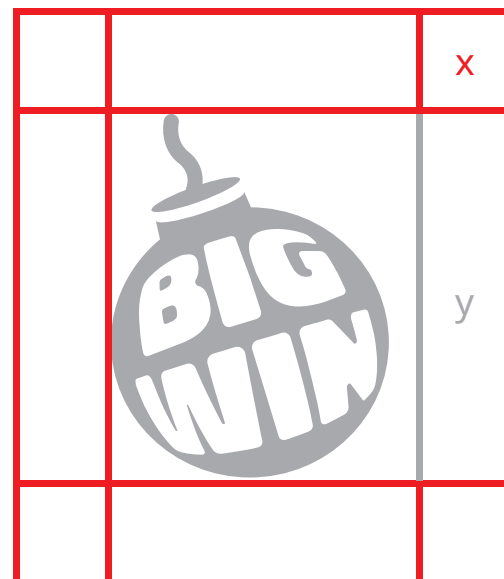
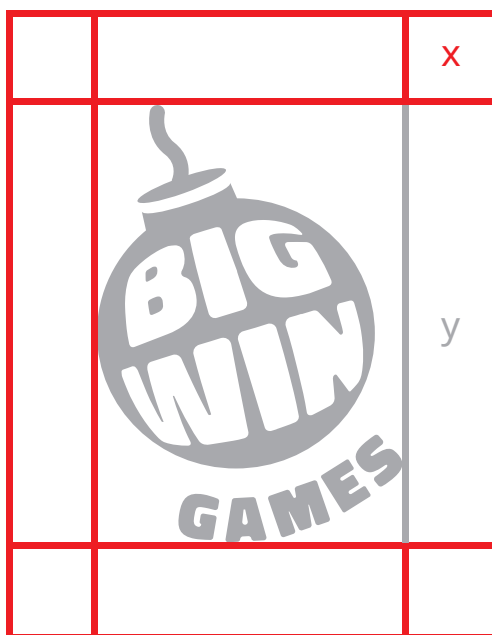
Zkrácená varianta loga by měla být používána vždy tak, aby bylo jasné že odkazuje k základní variantě loga. To znamená že v materiálech kde se objeví zkrácené logo, by se mělo objevit i logo v základním provedení.



SAMOSTATNÉ LOGO / SYMBOL

Využívání samostatného symbolu je obdobné jako užívání zkráceného loga. Jedná se o nejjednodušší užitečnou variantu loga. Tato varianta zaručuje dobrou rozpoznatelnost i ve velmi malém provedení.

Zároveň ale platí že v materiálech kde je používáno samostatné logo, by mělo být použito i logo základní. Tak aby byla návaznost jednotlivých symbolů zcela jasná a nezaměnitelná.



OCHRANNÁ ZÓNA

Ochranná zóna loga v případě základního loga je stanovena rozměrem X, který je odvozen z loga. Jedná se o $\frac{1}{5}$ rozměru y (celková výška základního provedení loga). V případě zkráceného loga / symbolu je ochranná zóna stanovena rozměrem x, který odpovídá $\frac{1}{4}$ rozměru y (celková výška zkráceného provedení / symbolu loga). Do této zóny nesmí pro maximální čitelnost nic zasahovat. Ochranná zóna by zároveň měla být minimální zónou pro umístění loga od hranice formátu.



25 mm



20 mm

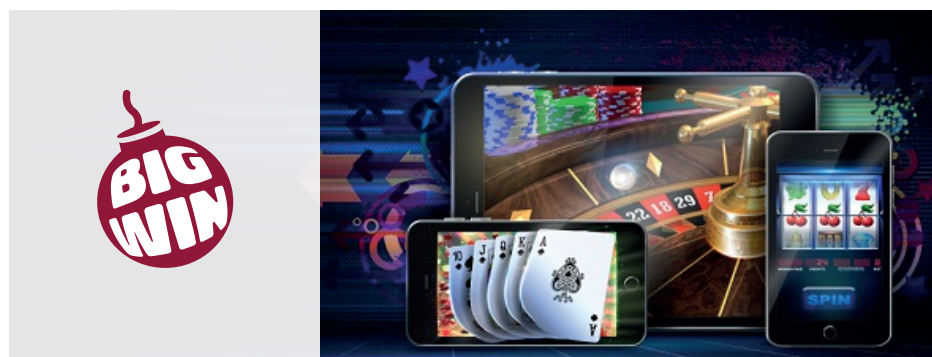


15 mm



MINIMÁLNÍ VELIKOST

Minimální velikosti jsou dány pro každou variantu loga. Pro správnou čitelnost a identifikaci značky je nutné minimální velikosti dodržovat.



VZTAH K POZADÍ

Logo a jeho varianty musí být na podkladové ploše vždy umístěny do co nejklidnější plochy. Musí být použita vhodná barevná varianta loga, aby byl zachován maximální kontrast mezi logem a pozadím.

V případě, že je nutné použít barevnou variantu, která by nebyla dostatečně kontrastní vůči pozadí je možné si dopomoci podbarvením bílou barvou v 90% krytí. Příklady ukazují jak správné tak špatné použití.



DEFORMACE LOGA

Logo je zakázáno jakkoliv deformovat (např. barevně, tvarově, měnit pozičně části loga, otáčet ho apod.). Logo a jeho varianty mají jasně dané barvy a tvary, které popisuje tento manuál.

Deformace loga a užívání deformovaných verzí by vedlo k rozpadu jednotné prezentace značky.



CMYK: 27 / 100 / 69 / 27

RGB: 150 / 24 / 50

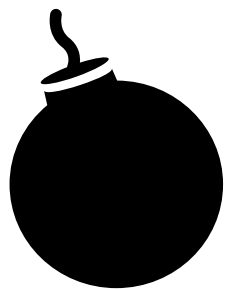
HTML: #961832



CMYK: 11 / 92 / 85 / 2

RGB: 210 / 48 / 44

HTML: #D2302C



CMYK: 60 / 40 / 40 / 100

RGB: 0 / 0 / 0

HTML: #000000

BAREVNOST

Značka Big Win Games má základní barevnou paletu složenou z odstínů červené barvy. Odstíny červené mají prezentovat napětí a vášně ke hře.

Tyto barvy by se měly primárně objevovat na všech materiálech spojených s prezentací značky.

A B C D E F G H I J
K L M N O P Q R S
T U V W X Y Z

A B C D E F G H I J K L M N O
P Q R S T U V W X Y Z
a b c d e f g h i j k l m n o p q
r s t u v w x y z

A B C D E F G H I J K L M N O P
Q R S T U V W X Y Z
a b c d e f g h i j k l m n o p q r
s t u v w x y z

A B C D E F G H I J K L M N O P
Q R S T U V W X Y Z
a b c d e f g h i j k l m n o p q r
s t u v w x y z

TYPOGRAFIE

Logo a jeho varianty vychází z volně dostupného fontu Don José Black.
Jako doplňkové písmo je zvolena rodina písem Noto Sans v řezech Regular, Italic
a Bold. Rodina písem Noto Sans je volně dostupná mezi písmy Google fonts.



Pro Big Win Games vytvořil Přemysl Herka – premyslherka@gmail.com